

GAME BOY ADVANCE

Disney's
Herbie
FULLY LOADED



INSTRUCTION
BOOKLET

GUIDE
D'UTILISATION

Disney
INTERACTIVE



AGB-B8FE-USA

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions

Altered vision

Eye or muscle twitching

Involuntary movements

Loss of awareness

Disorientation

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.



WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- If your hands, wrists or arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists or arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.



WARNING - Battery Leakage

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to your Game Boy. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

To avoid battery leakage:

- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline and carbon zinc batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- Do not use nickel cadmium batteries.
- Do not leave used batteries in the Game Boy. When the batteries are losing their charge, the power light may become dim, the game sounds may become weak, or the display screen may be blank. When this happens, promptly replace all used batteries with new batteries.
- Do not leave batteries in the Game Boy or accessory for long periods of non-use.
- Do not leave the power switch on after the batteries have lost their charge. When you finish using the Game Boy, always slide the power switch OFF.
- Do not recharge the batteries.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct directions. Insert the negative end first. When removing batteries, remove the positive end first.
- Do not dispose of batteries in a fire.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

Ce sceau officiel constitue votre assurance que Nintendo a autorisé ou fabriqué ce produit. Recherchez toujours ce sceau à l'achat de consoles de jeux vidéo, d'accessoires, de jeux ou de produits se rapportant à un jeu vidéo.

Nintendo n'autorise pas la vente ou l'usage de produits sans y apposer le sceau officiel Nintendo.



LICENSED BY

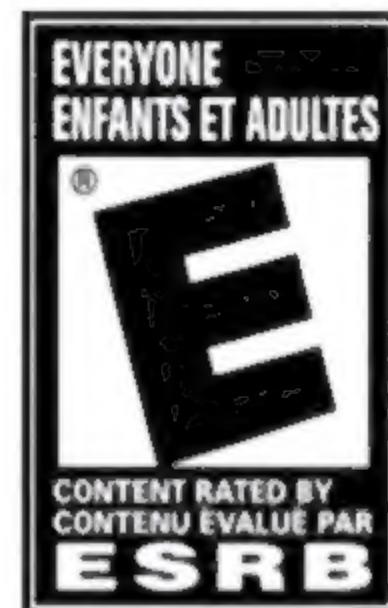
Nintendo®

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO, GAME BOY, GAME BOY ADVANCE ET LE SCEAU OFFICIEL SONT DES MARQUES DE COMMERCE DE NINTENDO.
© 2001 NINTENDO. TOUS DROITS RÉSERVÉS.

**THIS GAME PAK WILL WORK ONLY WITH THE
GAME BOY® ADVANCE OR NINTENDO DS™
VIDEO GAME SYSTEM.**

**CETTE CARTOUCHE DE JEU FONCTIONNE
UNIQUEMENT AVEC LE SYSTÈME DE JEU VIDÉO
GAME BOY™ ADVANCE OU NINTENDO DS™.**



CONTENTS

Getting Started.....	3
Main Menu.....	5
Pause Menu.....	5
Playing Disney's Herbie: Fully Loaded.....	6
Controls.....	6
Power-ups.....	6
Game Modes.....	7
Game Screen.....	8
Customer Support.....	11

TABLE DES MATIÈRES

Démarrage.....	17
Menu principal.....	19
Menu Pause.....	19
Jouons à <i>Disney's Herbie:</i> <i>Fully Loaded</i>	20
Commandes.....	20
Gages de puissance.....	20
Modes de jeu.....	21
Écran de jeu.....	22
Soutien à la clientèle.....	25

Disney's

Herbie

fully loaded



GETTING STARTED

1. Make sure the POWER switch is OFF.
2. Insert **Disney's Herbie: Fully Loaded Game Pak** into the Game Boy Advance slot.
3. Turn the POWER switch ON.

NOTE: **Disney's Herbie: Fully Loaded Game Pak** is for the Game Boy Advance system only.

Title Screen

When the title screen appears, press **Start** to proceed to the Main Menu.

Menu Controls

Use the following buttons to navigate the menu screen:



+Control Pad Up / Down	Highlight menu options
A Button	Select option
B Button	Return to the previous screen

Main Menu

From the Main Menu, you may select between three play modes: **Story Mode**, **Free Race** and **Championship**. You may also access the game's **Options** where you can adjust the Audio levels.

Pause Menu

During a race, press **Start** to pause. From the Pause menu, you may **Quit** the current race or enter a special **Cheat** code to enhance the game.



PLAYING DISNEY'S HERBIE: FULLY LOADED

Controls

Steer	+Control Pad Left / Right
Accelerate	A Button
Brake / Reverse	B Button
Use Power-up	L Button & R Button

Power-ups

Drive over the power-up's icon to collect it.

	Reverse Turbo	When you drive over this power-up, Herbie spins around and drives at high speed for a short period of time.
	Tire Throw	Press the R Button to launch the spare tire at a competing car, causing it to spin out of control.
	Herbie Hop	Press the L Button to jump over hazards and competing cars.
	Wheelie Boost	Press the L Button to pop a wheelie and burst forward at full speed.

Game Modes

Story

Take Herbie to the championship!
To progress to the next race, Herbie
must cross the finish line in 1st Place.



Free Race

Once you finish a track in Story mode, it will become unlocked in Free Race mode. Select the difficulty level that you want to race in (Easy, Medium or Hard) and put the pedal to the metal.

Championship

In Championship mode, you must qualify for each race by meeting the minimum placement requirement. Select a difficulty level (Easy, Medium or Hard) and race through each of the unlocked tracks in order. If you do not make the cut, you cannot progress to the next race.

Game Screen



- A** **Track Layout** - Shows Herbie's location on the track with relation to the other racers.
- B** **Lap and Position** - Shows the current lap and Herbie's position in the pack.
- C** **Power-ups** - When you collect a Power-up, its icon will appear at the top of the screen, letting you know that it is available for use. Tap the **L Button** to use the left icon and the **R Button** to use the right icon.
- D** **Herbie's Mood** - Herbie is happiest when he is leading the pack. Taking damage or falling behind will change his mood. If Herbie is in a bad mood, his performance will suffer.
- E** **Speed** - Shows Herbie's current speed. Driving off the track and colliding with other racers will slow Herbie down.

LEGAL

Important Legal Information

Copying of any video game for any Nintendo system is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

This video game is not designed for use with any unauthorized copying device or any unlicensed accessory. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Nintendo (and/or any Nintendo licensee or distributor) is not responsible for any damage or loss caused by the use of any such device. If use of such device causes your game to stop operating, disconnect the device carefully to avoid damage and resume normal game play. If your game ceases to operate and you have no device attached to it, please contact the game publisher's "Customer Support" department.

The contents of this notice do not interfere with your statutory rights. This booklet and other printed materials accompanying this game are protected by domestic and international intellectual property laws. Rev-D (L)

CUSTOMER SUPPORT INFORMATION

Internet Support

To access information about Disney Interactive games on the World Wide Web, point your browser to www.disney.com/gbasupport. You may also email a Disney Interactive Customer Support representative at gba.support@disneyonline.com.

Game Hints and Tips

Game hints and tips are available on the Disney Interactive Customer Support Web Site. To access Game Hints and Tips on the World Wide Web, point your browser to www.disney.com/gbasupport. If you do not have Internet access, please send a self-addressed stamped envelope with your request to the address below.

Mailing Address

If you wish to write to us, our address is: Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139.

Telephone Support

You may contact Disney Interactive Customer Support at **(888) 817-2962**. If you need additional information, our Customer Support staff for the US and Canada is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time).

Herbie © Disney. Vehicle © Volkswagen AG.

TTY/TDD Users

Please contact us by telephone through your local relay service. Customer Support staff for TTY/TDD users is available Monday through Friday from 7:30 a.m. to 5:30 p.m. (Pacific Time). Our toll free number is **(888) 817-2962**.

Limited Warranty

Disney Interactive warrants to the original consumer purchaser of the Game Pak that the medium on which the Game Pak is recorded shall be free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the original date of purchase. The Game Pak is sold "as is" without express or implied warranty of any kind, and Disney Interactive is not responsible for any losses or damages of any kind resulting from use of this Game Pak. If a defect occurs during this ninety (90) day warranty period, Disney Interactive will either repair or replace, at Disney Interactive's option, the Game Pak free of charge. In the event that the Game Pak is no longer available, Disney Interactive may, in its sole discretion, replace the Game Pak with a Game Pak of comparable value. The original purchaser is entitled to this warranty only if the date of purchase is registered at point of sale or the consumer can demonstrate, to Disney Interactive's reasonable satisfaction, that the product was purchased within the last ninety (90) days. If you need to replace a user-damaged Game Pak, please call the number listed under Telephone Support. There is a \$20.00 fee to replace a user-damaged Game Pak.



VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE LIVRET DE PRÉCAUTIONS ACCOMPAGNANT CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOS MATÉRIEL DE JEU, CARTOUCHE DE JEU OU ACCESSOIRES DE JEU NINTENDO^{MD}. CE LIVRET CONTIENT D'IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ.

IMPORTANTES INFORMATIONS DE SÉCURITÉ – LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ LES JEUX VIDÉO.

⚠ ATTENTION – Crises d'épilepsie

- Certaines personnes (environ une sur 4 000) peuvent subir des crises d'épilepsie ou perdre connaissance lorsqu'elles sont exposées à des lumières clignotantes, par exemple en regardant la télévision ou en jouant à des jeux vidéo, même si elles n'ont jamais subi de crise auparavant.
- Toute personne ayant subi une crise d'épilepsie, perdu connaissance ou ressenti tout autre symptôme lié à une condition épileptique devrait consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo.
- Les parents devraient surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent à des jeux vidéo. Cessez le jeu et consultez un médecin si vous ou votre enfant ressentez l'un des symptômes suivants :

Convulsions

Vision trouble

Contraction oculaire ou musculaire

Mouvements involontaires

Perte de connaissance

Désorientation

Pour réduire les risques d'une crise d'épilepsie en jouant à des jeux vidéo :

1. Tenez-vous le plus loin possible de l'écran.
2. Jouez à des jeux vidéo sur le plus petit écran de télévision disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure.



ATTENTION – Microtraumatismes répétés et fatigue oculaire

L'activité de jeu vidéo peut endolorir vos muscles, vos articulations, votre peau et vos yeux après quelques heures. Suivez ces instructions pour éviter des problèmes comme les tendinites, le syndrome du canal carpien, l'irritation de la peau et la fatigue oculaire :

- Évitez les séances de jeu prolongées. Il est recommandé aux parents de s'assurer que leurs enfants jouent raisonnablement.
- Faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure, même si vous n'en ressentez pas le besoin.
- Si vos mains, vos poignets, vos bras ou vos yeux deviennent fatigués ou douloureux, cessez de jouer et reposez-vous plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si la douleur aux mains, aux articulations, aux bras ou aux yeux persiste pendant ou après le jeu, cessez de jouer et consultez un médecin.



ATTENTION – Fuites des piles

Les fuites d'acide des piles peuvent vous blesser ainsi qu'endommager votre Game Boy. Si une fuite de piles survient, lavez à fond la peau et les vêtements contaminés. Évitez tout contact avec vos yeux et votre bouche. Les piles qui fuient peuvent émettre des crépitements.

Pour éviter les fuites des piles :

- Ne mélangez pas les piles usagées et les piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas les piles alcalines et les piles carbone zinc.
- Ne mélangez pas des piles de marques différentes.
- N'utilisez pas de piles nickel cadmium.
- Ne laissez pas de piles usagées dans le Game Boy. Quand les piles perdent leur charge, le témoin lumineux de charge peut faiblir, le son du jeu peut s'atténuer et le dispositif d'affichage peut s'estomper. Si vous constatez de tels effets, remplacez immédiatement toutes les piles usagées par des piles neuves.
- Ne laissez pas les piles dans le Game Boy ou un accessoire pour de longues périodes d'inactivité.
- Ne laissez pas l'interrupteur d'alimentation en position de fonctionnement après que les piles aient perdu leur charge. Quand vous avez fini d'utiliser le Game Boy, mettez toujours l'interrupteur d'alimentation en position ARRÊT (OFF).
- Ne rechargez pas les piles.
- N'insérez pas les piles en position inversée. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont orientés dans les bonnes directions. Insérez d'abord le pôle négatif. Quand vous retirez les piles, retirez d'abord le pôle négatif.
- Ne jetez pas les piles au feu.

Disney's

Carrie

FULLY LOADED

16

DÉMARRAGE

1. Assurez-vous que l'interrupteur (**POWER**) est en position ARRÊT (**OFF**).
2. Insérez la cartouche de jeu **Disney's Herbie: Fully Loaded** dans la fente du Game Boy Advance.
3. Glisser l'interrupteur (**POWER**) en position MARCHE (**ON**).

NOTE : La cartouche de jeu **Disney's Herbie: Fully Loaded** fonctionne uniquement avec le système de jeu vidéo Game Boy Advance.

Écran d'introduction

Lorsque l'écran d'introduction apparaît, appuyez sur **START** pour accéder au menu principal.

Menu des commandes

Utilisez les boutons suivants pour parcourir le menu :



Haut / Bas de la manette +	Mettre en relief les options des menus
Bouton A	Choisir une option
Bouton B	Revenir à l'écran précédent

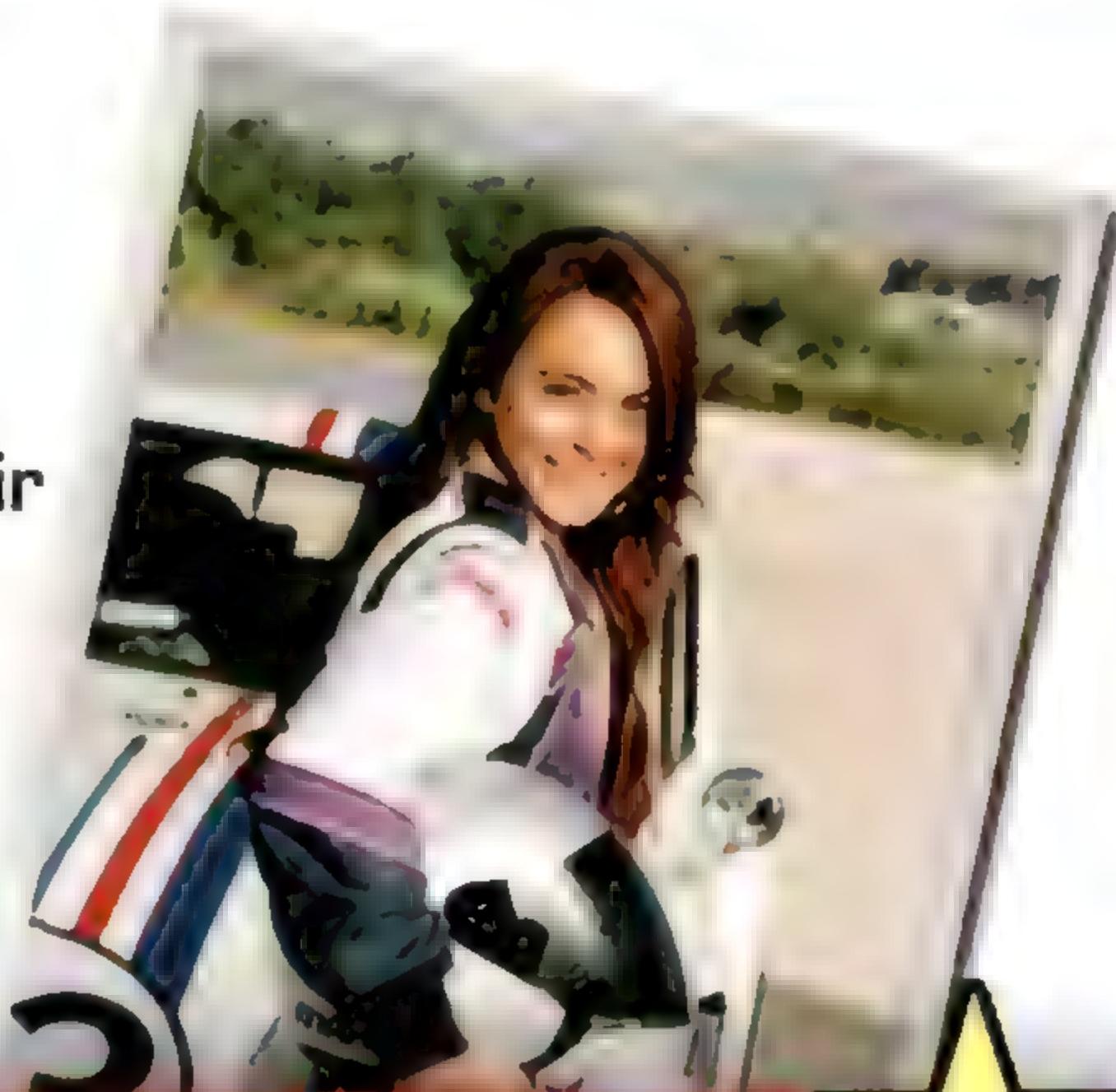
Menu principal (*Main Menu*)

À partir du Menu principal (*Main Menu*), choisissez entre trois modes de jeu : **Récit** (*Story*), **Course libre** (*Free Race*) et **Championnat** (*Championship*). Vous pouvez également accéder aux **options** de jeu pour y modifier les niveaux sonores.

Menu Pause

Durant une course, appuyez sur le bouton **Start** pour une pause.

À partir du menu Pause, vous pouvez choisir de **quitter** (*Quit*) la course ou d'inscrire un code spécial de tricherie (*Cheat*) pour optimiser le jeu.



JOUONS À DISNEY'S HERBIE: FULLY LOADED

Commandes

Direction	Gauche / Droite de la manette +
Accélération	Bouton A
Freinage / Arrière	Bouton B
Gage de puissance	Boutons L et R

Gages de puissance (*Power-ups*)

Pour recueillir un gage de puissance, conduisez votre voiture dessus.

	Turbo arrière	En recueillant ce gage, Herbie se met à tournoyer et roule à vive allure pendant une courte durée.
	Lancer de pneu	Appuyez sur le bouton R pour projeter votre pneu de rechange sur une voiture concurrente, ce qui la fera tournoyer de manière incontrôlée.
	Saut de Herbie	Appuyez sur le bouton L pour sauter par-dessus les obstacles et les voitures concurrentes.
	Cabriole de puissance	Appuyez sur le bouton L pour que Herbie se cabre et fonce vers l'avant à pleine vitesse.

Modes de jeu *(Game Modes)*

Récit (*Story*)

Menez Herbie jusqu'au championnat ! Pour espérer passer à la course suivante, Herbie doit terminer celle-ci en première place.

Course libre (*Free Race*)

Après avoir parcouru un circuit en mode Récit, celui-ci deviendra déverrouillé en mode Course libre. Choisissez le niveau de difficulté qui vous convient pour une course : Facile (*Easy*), Moyen (*Medium*) ou Difficile (*Hard*), puis mettez la pédale au plancher !

Championnat (*Championship*)

En mode Championnat, vous devez vous qualifier pour chaque course en atteignant le classement minimal requis. Choisissez le niveau de difficulté de votre course : Facile (*Easy*), Moyen (*Medium*) ou Difficile (*Hard*), et parcourez chacun des circuits déverrouillés selon l'ordre de présentation. Si vous n'atteignez pas le classement minimal, vous ne pouvez passer à la course suivante.



Écran de jeu



- A Plan du circuit** – Indique où se trouve Herbie sur le circuit par rapport aux autres voitures.
- B Tour et position** – Indique le tour actuel et la position de Herbie dans le peloton.
- C Gages de puissance** – Quand vous recueillez un gage de puissance, son icone sera affichée dans la partie supérieure de l'écran pour vous rappeler sa disponibilité. Appuyez sur le **bouton L** pour utiliser l'icone gauche et le **bouton R** pour utiliser l'icone droite.
- D L'humeur de Herbie** – Plus Herbie est en tête du peloton, plus il se sent de bonne humeur. Son humeur s'assombrira s'il est endommagé ou si sa position régresse. Si Herbie est de mauvaise humeur, ses performances en souffriront.
- E Vitesse** – Indique la vitesse actuelle de Herbie. Les sorties de piste et les collisions avec des concurrents le ralentiront.

NOTICE LÉGALE

Renseignements juridiques importants

La copie d'un jeu vidéo destiné à un usage sur un système de jeu Nintendo est illégale et strictement interdite en vertu des lois de propriété intellectuelle nationales et internationales. Les copies dites « de secours » ou « d'archives » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour la protection de votre logiciel. Les contrevenants seront poursuivis.

Ce jeu vidéo n'est pas conçu pour être utilisé avec un dispositif de duplication non autorisé ou avec un accessoire non autorisé. L'usage de tout dispositif de ce genre annulera la garantie de votre produit Nintendo. Nintendo (et/ou tout détenteur d'une licence ou distributeur de Nintendo) déclinent toute responsabilité pour tout dommage ou perte causé par l'emploi de tout dispositif de ce genre. Si l'emploi d'un tel dispositif entraîne l'interruption de votre jeu, débranchez délicatement le dispositif pour éviter des dommages, puis recommencez à jouer. Si votre jeu ne fonctionne plus même si aucun dispositif n'est branché au système, veuillez communiquer avec le service à la clientèle du fabricant du jeu.

Le contenu de cette notice ne limite en aucune façon vos droits. Ce livret et les documents imprimés accompagnant ce jeu sont protégés par les lois sur la propriété intellectuelle nationales et internationales. Rev-D (L)

SOUTIEN À LA CLIENTÈLE

Soutien Internet

Pour obtenir de l'information sur les jeux Disney Interactive sur le World Wide Web, visitez l'adresse www.disney.com/gbasupport (en anglais seulement). Vous pouvez également faire parvenir un courriel à un représentant du soutien à la clientèle de Disney Interactive à l'adresse gba.support@disneyonline.com (en anglais seulement).

Indices et astuces de jeu

Vous pouvez consulter des indices et des astuces de jeu sur le site Web du soutien à la clientèle de Disney Interactive. Pour obtenir de l'information sur des indices et des astuces de jeu sur le World Wide Web, visitez l'adresse www.disney.com/gbasupport (en anglais seulement). Ceux qui n'ont pas accès à Internet peuvent faire parvenir par la poste une demande accompagnée d'une enveloppe retour affranchie à l'adresse ci-dessous.

Adresse postale

Notre adresse postale est la suivante : Disney Interactive Customer Support, 500 South Buena Vista Street, Burbank, CA 91521-8139, USA.

Soutien téléphonique

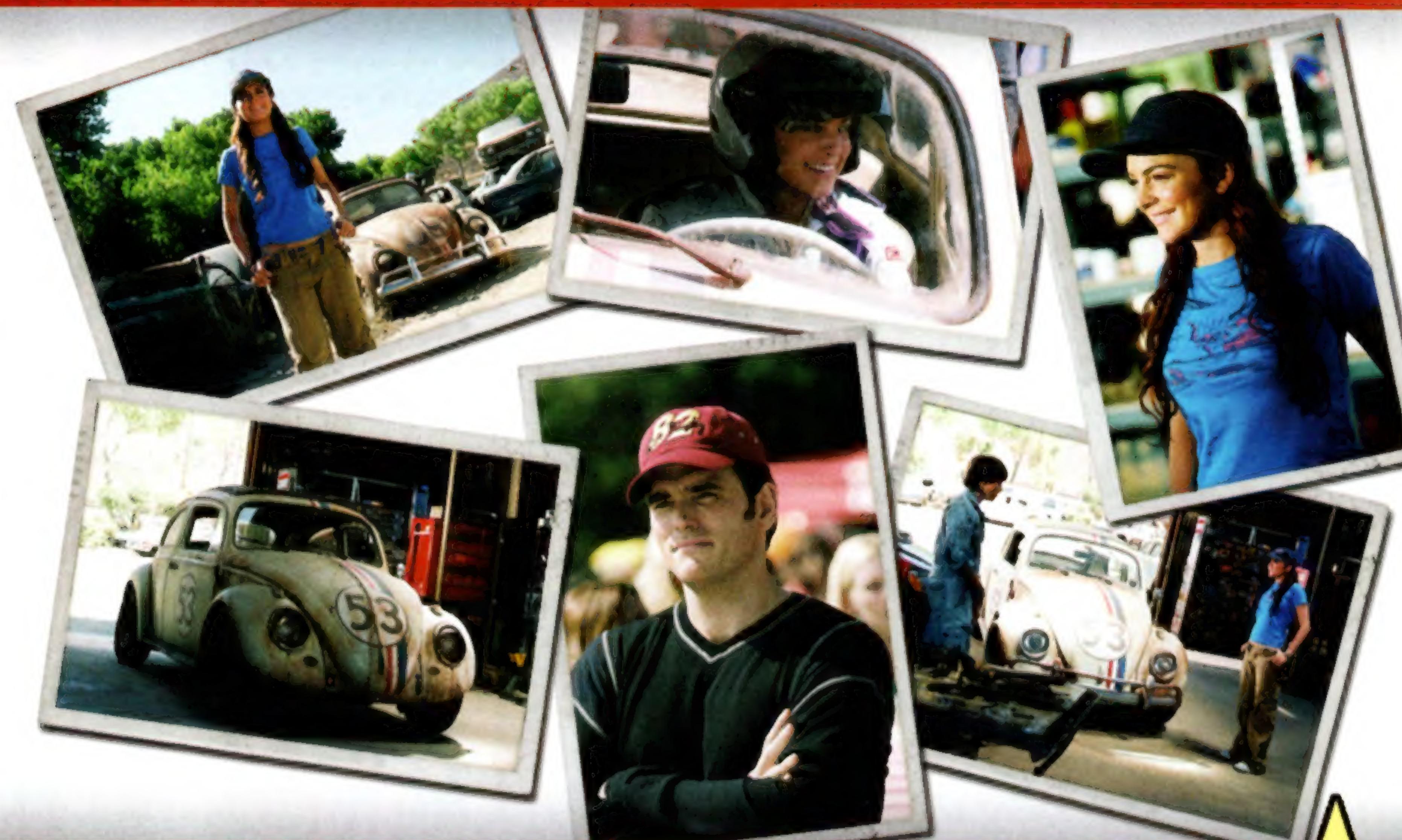
Le numéro de téléphone pour rejoindre le soutien à la clientèle de Disney Interactive est le **888 817-2962** (en français et en anglais). Notre équipe de soutien à la clientèle pour les États-Unis et le Canada est à votre service du lundi au vendredi de 7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique).

Herbie © Disney. Véhicule © Volkswagen AG.

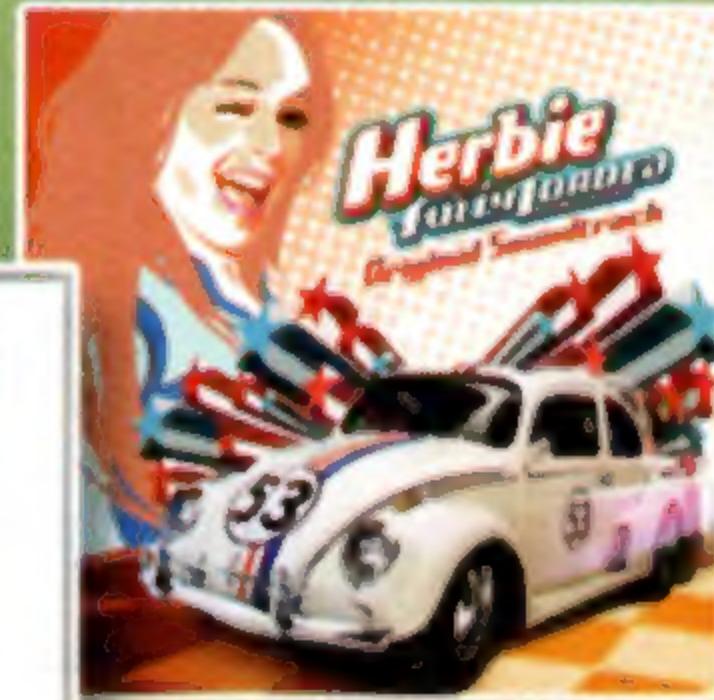
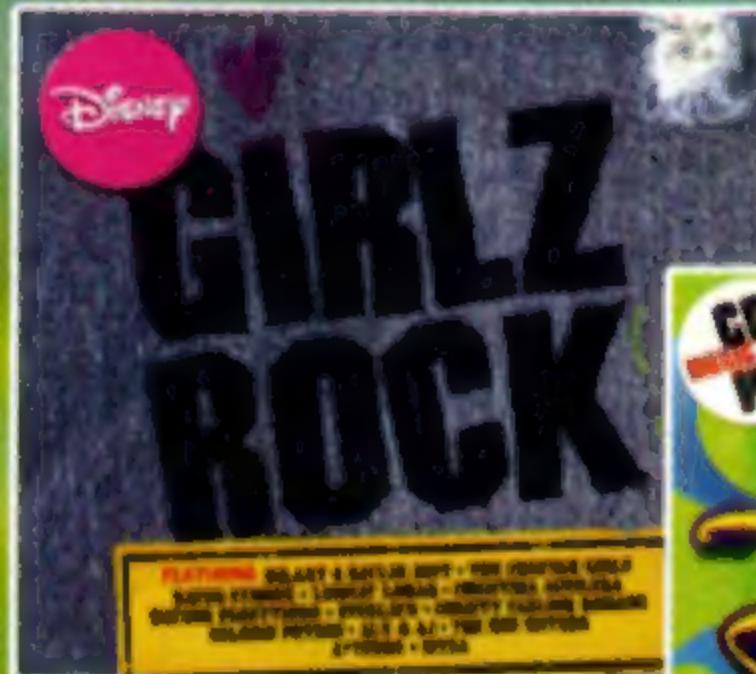
Pour les utilisateurs d'aides techniques pour personnes handicapées (TTY/TDD)
Veuillez communiquer avec nous par téléphone par l'entremise de votre service local de relais.
Notre équipe de soutien à la clientèle TTY/TDD est à votre service du lundi au vendredi de
7 h 30 à 17 h 30 (heure du Pacifique). Notre numéro sans frais est le **888 817-2962**.

Garantie limitée

Disney Interactive garantit à l'acheteur original de cette cartouche de jeu le média sur lequel cette cartouche de jeu est enregistrée contre tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date originale d'achat. Cette cartouche de jeu est vendue « telle quelle » sans aucune garantie explicite ou implicite de quelque nature que ce soit, et Disney Interactive ne peut être tenue responsable de quelque perte ou dommage que ce soit découlant de l'usage de cette cartouche de jeu. En cas de défaut pendant cette période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours, Disney Interactive accepte de réparer ou remplacer gratuitement (à sa discrétion) la cartouche de jeu. Si la cartouche de jeu n'est plus disponible, Disney Interactive pourra, à sa seule discrétion, remplacer la cartouche de jeu par une autre de valeur égale. L'acheteur original pourra se prévaloir de la garantie à condition que la date d'achat soit enregistrée au point de vente ou si le consommateur peut prouver, à la satisfaction raisonnable de Disney Interactive, que le produit a été acheté au cours des quatre-vingt-dix (90) jours précédents. Pour remplacer une cartouche de jeu endommagée, composez le numéro de téléphone indiqué à la section Soutien téléphonique. Des frais de 20 \$ seront exigés pour le remplacement d'une cartouche de jeu endommagée.

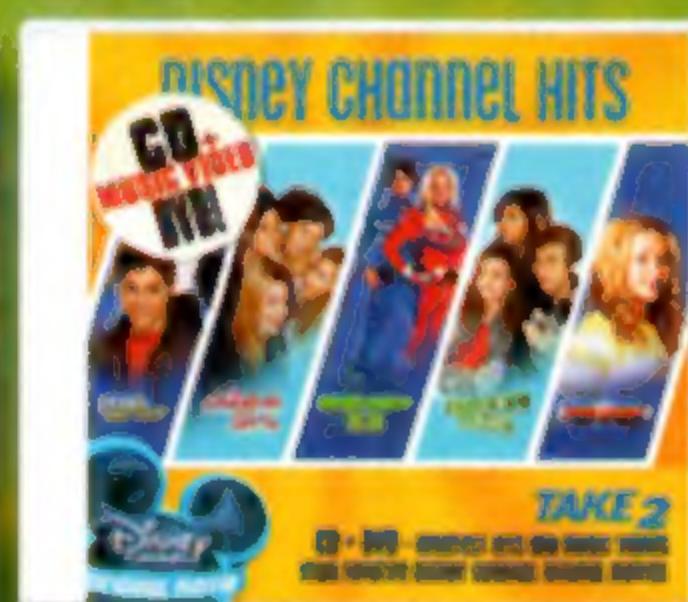


Create the soundtrack to your perfect summer with music from Walt Disney Records



Get music, videos, and more at DisneyRecords.com/teentunes
Available wherever music is sold from Walt Disney Records.

Don't miss out on your favorite Disney Channel TV TUNES and MOVIE MUSIC!



Disney Interactive, Inc.
500 S. Buena Vista St., Burbank, CA 91521
© Disney.

Walt Disney RECORDS
K4751
PRINTED IN U.S.A.